



IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re Application of:

Ho-Woong Kang

Serial No.: *To be assigned*

Examiner: *To be assigned*

Filed: 31 December 2001

Art Unit: *To be assigned*

For: **DISPLAY SYSTEM AND CONTROL METHOD THEREOF**

CLAIM OF PRIORITY UNDER 35 U.S.C. §119


The Assistant Commissioner
for Patents
Washington, DC 20231

Sir:

The benefit of the filing date of the following prior foreign applications, Korean Priority No. 2001-50706 (filed in Korea on 22 August 2001), and filed in the U.S. Patent is hereby requested and the right of priority provided in 35 U.S.C. §119 is hereby claimed.

In support of this claim, filed herewith is a certified copy of said original foreign and U.S. applications.

Respectfully submitted,


Robert E. Bushnell
Reg. No.: 27,774
Attorney for the Applicant

1522 "K" Street, N.W., Suite 300
Washington, D.C. 20005-1245
(202) 408-9040

Folio: P56619
Date: 12/31/01
I.D.: REB/mn

KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

J1046 U.S. PTO
10/032328
12/31/01

This is to certify that the following application annexed hereto is a true copy from the records of the Korean Industrial Property Office.

Application Number Patent Application No. 2001-50706

Date of Application August 22, 2001

Applicant Samsung Electronics Co., Ltd.

Dated on the 10th day of September, 2001

COMMISSIONER

J1046 U.S. PTO
10/032328
12/31/01



별첨 사본은 아래 출원의 원본과 동일함을 증명함.

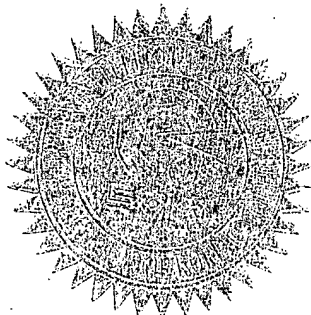
This is to certify that the following application annexed hereto
is a true copy from the records of the Korean Intellectual
Property Office.

출원번호 : 특허출원 2001년 제 50706 호
Application Number PATENT-2001-0050706

출원년월일 : 2001년 08월 22일
Date of Application AUG 22, 2001

출원인 : 삼성전자 주식회사
Applicant(s) SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.

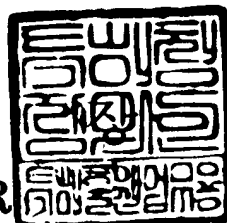
CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT



2001 년 09 월 10 일

특 허 청

COMMISSIONER



【서지사항】

【서류명】	특허출원서
【권리구분】	특허
【수신처】	특허청장
【참조번호】	0004
【제출일자】	2001.08.22
【국제특허분류】	G06F 3/14
【발명의 명칭】	디스플레이시스템 및 그 제어방법
【발명의 영문명칭】	DISPLAY SYSTEM AND CONTROL METHOD THEREOF
【출원인】	
【명칭】	삼성전자 주식회사
【출원인코드】	1-1998-104271-3
【대리인】	
【성명】	허성원
【대리인코드】	9-1998-000615-2
【포괄위임등록번호】	1999-013898-9
【발명자】	
【성명의 국문표기】	강호웅
【성명의 영문표기】	KANG, Ho Woong
【주민등록번호】	690225-1451129
【우편번호】	449-840
【주소】	경기도 용인시 수지읍 풍덕천리 664 동아아파트 109동 407호
【국적】	KR
【심사청구】	청구
【취지】	특허법 제42조의 규정에 의하여 위와 같이 출원합 니다. 대리인 허성원 (인)
【수수료】	
【기본출원료】	17 면 29,000 원
【가산출원료】	0 면 0 원
【우선권주장료】	0 건 0 원
【심사청구료】	8 항 365,000 원
【합계】	394,000 원

【요약서】**【요약】**

본 발명은 본체로부터의 영상신호를 디스플레이부에 표시하는 디스플레이시스템 및 그 제어방법에 관한 것으로서, 본 디스플레이시스템은 사용자의 입력을 위한 입력부와; 상기 입력부로부터의 입력신호를 상기 본체에서 인식 가능한 신호로 변환하는 신호처리부와; 상기 본체와 접속 가능한 데이터인터페이스와; 상기 입력부를 통해 입력된 상기 입력신호를 상기 신호처리부 및 상기 데이터인터페이스를 통해 상기 본체로 송신하는 제어부를 포함하는 것을 특징으로 한다. 이에 의해, 입력장치의 기능을 겸용하는 디스플레이시스템을 제공할 수 있다.

【대표도】

도 2

【명세서】

【발명의 명칭】

디스플레이시스템 및 그 제어방법 {DISPLAY SYSTEM AND CONTROL METHOD
THEREOF}

【도면의 간단한 설명】

도 1은 본 발명에 따른 디스플레이시스템을 적용한 컴퓨터시스템의 사시도,

도 2는 도 1의 컴퓨터시스템의 제어블럭도,

도 3은 본 발명에 따른 디스플레이시스템의 제어흐름도,

* 도면의 주요 부분에 대한 부호의 설명

- | | | | | | |
|----|---|----------|----|---|---------|
| 1 | : | 컴퓨터본체 | 3 | : | CPU |
| 5 | : | 비디오카드 | 7 | : | 입력포트 |
| 9 | : | 케이블 | 10 | : | 디스플레이장치 |
| 12 | : | 디스플레이부 | 14 | : | I/O커넥터 |
| 16 | : | 비디오신호처리부 | 20 | : | 모니터제어부 |
| 22 | : | OSD발생부 | 24 | : | 입력모드선택부 |
| 26 | : | 입력신호처리부 | 50 | : | 입력장치 |
| 52 | : | 마우스 | 54 | : | 키보드 |

【발명의 상세한 설명】**【발명의 목적】****【발명이 속하는 기술분야 및 그 분야의 종래기술】**

- <13> 본 발명은 디스플레이시스템에 관한 것으로서, 보다 상세하게는 입력장치의 기능을 겸용할 수 있는 디스플레이시스템에 관한 것이다.
- <14> 일반적으로 컴퓨터시스템은 데스크탑형의 컴퓨터가 주로 사용되는데, 데스크탑형컴퓨터는 컴퓨터본체와, 본체로부터의 영상신호를 표시하는 디스플레이장치와, 키보드 및 마우스 등의 입력장치로 구성된다.
- <15> 이러한 컴퓨터시스템의 실제 사용환경에서 사용자와 가장 근접해 있는 것은 디스플레이장치와 입력장치이며, 컴퓨터본체를 직접 조작해야 하는 경우는 비교적 드물기 때문에, 사용자의 편의에 따라 적당한 장소에 컴퓨터본체를 보관하게 된다.
- <16> 그런데, 컴퓨터시스템의 본체는 모든 하드웨어적 구성의 중심이 되어 모든 모듈이 본체에 집중되어 있다. 따라서, 입력장치 및 디스플레이장치는 본체에 직접 연결되어 있어야 한다.
- <17> 따라서, 컴퓨터본체와, 입력장치 및 디스플레이장치는 모두 근접한 위치에 있어야만 하므로 컴퓨터시스템의 설치시 공간적 제약이 따른다. 또한, 입력장치와 디스플레이장치를 각각 컴퓨터본체에 연결하기 위해서는 다수개의 케이블을 연결해야 하는 불편함이 있으며 미관상으로도 문제가 많다.

【발명이 이루고자 하는 기술적 과제】

<18> 따라서, 본 발명의 목적은 사용자와 근접해있는 장치인 디스플레이장치가 입력장치의 기능을 겸용하는 디스플레이시스템을 제공하는 것이다.

【발명의 구성 및 작용】

<19> 상기 목적은 본 발명에 따라, 본체로부터의 영상신호를 디스플레이부에 표시하는 디스플레이시스템에 있어서, 사용자의 입력을 위한 입력부와; 상기 입력부로부터의 입력신호를 상기 본체에서 인식 가능한 신호로 변환하는 신호처리부와; 상기 본체와 접속 가능한 데이터인터페이스와; 상기 입력부를 통해 입력된 상기 입력신호를 상기 신호처리부 및 상기 데이터인터페이스를 통해 상기 본체로 송신하는 제어부를 포함하는 것을 특징으로 하는 디스플레이시스템에 의해 달성된다.

<20> 여기서, 상기 본체에서 인식가능한 제어신호가 저장되는 메모리를 더 포함하며,

<21> 상기 제어부는 상기 입력부를 통해 입력된 상기 입력신호를 상기 신호처리부를 통해 상기 제어신호로 변환하여 상기 메모리에 저장하고, 미리 설정된 조건에 따라 상기 메모리의 상기 제어신호를 상기 데이터인터페이스를 통해 상기 본체로 전송하는 것을 특징으로 하여, 디스플레이시스템이 독자적인 입력부로서의 역할을 달성할 수 있도록 하는 것이 바람직하다.

<22> 여기서, 상기 디스플레이시스템의 디스플레이조건을 설정하기 위한 OSD를 발생시키는 OSD발생부를 더 포함하고, 상기 제어부는 상기 입력부로부터의 상기

입력신호에 따라 상기 OSD발생부를 통해 상기 OSD를 발생시키도록 하여, 상기 입력부로부터의 입력신호가 상기 디스플레이시스템의 입력으로서 사용될 수 있도록 하는 것이 바람직하다.

<23> 그리고, 상기 입력부로부터의 입력신호를 상기 본체의 입력으로 사용하는 본체입력모드와, 상기 디스플레이시스템의 입력으로 사용하는 디스플레이입력모드를 선택하기위한 선택부를 더 포함하고, 상기 제어부는, 상기 선택부로부터 상기 본체입력모드가 선택된 경우 상기 입력부를 통해 입력된 상기 입력신호를 상기 신호처리부 및 상기 데이터인터페이스를 통해 상기 본체로 송신하고, 상기 디스플레이입력모드가 선택된 경우 상기 입력부를 통한 입력에 따라 상기 디스플레이시스템을 제어하도록 하여, 사용자가 입력모드를 선택할 수 있도록 하는 것이 가장 바람직하다.

<24> 여기서, 상기 입력부는, 마우스 및 키보드 중 적어도 어느 하나인 것이 가능하다.

<25> 한편, 상기 목적은 본 발명의 다른 분야에 따르면, 본체로부터의 영상신호를 디스플레이부에 표시하는 디스플레이시스템의 제어방법에 있어서, 상기 디스플레이시스템에 연결되는 입력부를 마련하는 단계와; 상기 입력부로부터의 입력신호를 상기 본체의 입력으로 사용하는 본체입력모드와 상기 디스플레이시스템의 입력으로 사용하는 디스플레이입력모드 중 어느 하나를 선택하는 단계와; 상기 본체입력모드가 선택된 경우, 상기 입력부로부터의 입력신호를 상기 본체에서 인식 가능한 신호로 변환하는 단계와; 상기 변환된 입력신호를 상기 본체에 제공하는

는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 디스플레이시스템의 제어방법에 의해서도 달성된다.

<26> 여기서, 상기 디스플레이입력모드가 선택된 경우, 상기 입력부로부터의 입력신호에 따라 상기 디스플레이시스템의 디스플레이설정을 변경하는 단계를 더 포함하여 상기 입력부로부터의 입력신호가 상기 디스플레이시스템의 입력으로서 사용될 수 있도록 하는 것이 바람직하다.

<27> 이하에서는 첨부도면을 참조하여 본 발명에 대해 상세히 설명한다.

<28> 도 1은 본 발명에 따른 디스플레이시스템이 적용된 컴퓨터시스템의 사시도이다. 도 1에 도시된 바와 같이, 디스플레이장치(10)의 전면부에는 입력장치(50)의 접속을 위한 입력포트(7)가 마련되고, 후면부에는 컴퓨터본체(1)와의 연결을 위한 커넥터(미도시)가 마련된다. 디스플레이장치(10)에 마련된 입력포트(7)에는 마우스(52) 및 키보드(54)가 연결되며, 디스플레이장치(10) 후면의 커넥터(미도시)와 컴퓨터본체(1)를 연결하는 소정의 케이블(9)을 통해 디스플레이장치(10)와 컴퓨터본체(1)는 서로 신호를 주고받는다. 따라서, 케이블(9)은 양방향 통신이 가능한 DDC통신라인이나 USB를 사용하는 것이 바람직하다.

<29> 이에 따라, 사용자가 디스플레이장치(10)에 연결된 마우스(52)나 키보드(54)로 입력한 신호는 케이블(9)을 통해 컴퓨터본체(1)로 전달되고, 컴퓨터본체(1)로부터의 영상신호 또한 케이블(9)을 통해 디스플레이장치(10)로 입력되어 디스플레이부(12)에 영상이 표시된다.

- <30> 도 2는 도 1의 컴퓨터시스템의 제어블럭도이다. 컴퓨터본체(1)는 컴퓨터시스템의 전반적인 기능을 제어하는 CPU(3)와, 영상신호를 발생하는 비디오카드(5)를 포함한다.
- <31> 비디오카드(5)는, CPU(3)의 제어에 따라 영상을 표시하기 위한 RGB(Red, Green, Blue)신호 및 수직/수평 동기신호(H/V Sync)를 디스플레이장치(10)에 인가하는 한편, 디스플레이장치(10)로부터 입력되는 신호를 CPU(3)에 전달한다.
- <32> 디스플레이장치(10)는 컴퓨터본체(1)와의 연결을 위한 I/O커넥터(14)와, I/O커넥터(14)를 통해 입력되는 RGB영상신호를 표시 가능하도록 변환하는 비디오신호처리부(16)와, 변환된 영상신호를 표시하는 디스플레이부(12)와, OSD를 표시하는 OSD발생부(22)와, 디스플레이장치(10)의 전반적인 기능을 제어하는 모니터제어부(20)를 포함한다.
- <33> 또한, 본 발명에 따른 디스플레이장치(10)는 사용자의 입력모드 선택을 위한 입력모드선택부(24)와, 입력장치(50)로부터 입력되는 신호를 처리하는 입력신호처리부(26)를 더 포함하며, 모니터제어부(20)는 입력모드선택부(24)로부터의 사용자 선택에 따라 입력신호처리부(26)를 제어한다.
- <34> 입력모드선택부(24)는, 사용자가 디스플레이장치(10)에 연결된 입력장치(50)를 컴퓨터본체(1)로의 입력으로 사용하는 컴퓨터입력모드와, 디스플레이장치(10)를 제어하기 위해 사용하는 모니터입력모드를 선택하기 위한 것이다. 따라서, 입력모드선택부(24)는 디스플레이장치(10)의 외부에 마련된 소정의 선택버튼인 것이 가능하며, 또는 키보드(54)에 핫키를 설정하여 입력모드를 선택하도록 하거

나, 디스플레이부(12)의 소정영역에 항상 표시되는 OSD를 마련하여 입력모드를 선택하도록 하는 것도 가능하다.

<35> I/O커넥터(14)는 컴퓨터본체(1)와 디스플레이장치(10)간의 데이터송수신을 위한 데이터인터페이스로서, 컴퓨터본체(1)의 비디오카드(5)에서 생성된 영상 신호가 수신되고, 모니터제어부(20)가 제공하는 데이터 및 입력신호처리부(26)로부터의 신호가 컴퓨터본체(1)로 송신된다.

<36> 입력신호처리부(26)는 디스플레이장치(10)에 연결된 입력장치(50)인 마우스(52) 및 키보드(54)로부터의 입력신호를 수신하는 인터페이스기능을 수행하며, 모니터제어부(20)의 제어에 따라, 입력장치(50)로부터의 입력신호를 I/O커넥터(14)를 통해 컴퓨터본체(1)로 전달하거나 모니터제어부(20)에 전달한다.

<37> 사용자가 사용하고자 하는 입력모드가 컴퓨터본체(1)로의 입력을 위한 컴퓨터입력모드일 경우, 입력장치(50)로부터 신호가 입력되면 입력신호처리부(26)는 모니터제어부(20)의 제어에 따라, I/O커넥터(14)를 통해 컴퓨터본체(1)에 입력신호를 전달한다. 입력신호처리부(26)는 입력장치(50)로부터 입력신호가 감지되면 컴퓨터본체(1)의 CPU(3)에 인터럽트신호를 인가하고, 키보드(54) 및 마우스(52)로부터 입력되는 입력신호를 I/O커넥터(14)를 통해 컴퓨터본체(1)에 전달한다. 컴퓨터본체(1)의 CPU(3)는 입력신호 처리루틴을 실행하여 I/O커넥터(14)를 통해 입력되는 입력신호를 분석하고 그에 따른 제어를 수행한다. 따라서, CPU(3) 측에서는 컴퓨터본체(1)에 입력장치(50)가 연결되어 신호가 입력되는 것과 동일하게 인식한다.

<38> 한편, 사용자가 사용하고자 하는 입력모드가 디스플레이장치(10)를 제어하기 위해 사용하는 모니터입력모드일 경우, 입력장치(50)로부터의 입력신호는 입력신호처리부(26)를 통해 모니터제어부(20)에 전달된다. 이러한 경우, 모니터제어부(20)는 입력장치(50)로부터의 입력신호를 처리하는 소정의 루틴을 포함하여 입력신호를 디스플레이장치(10)의 제어를 위한 신호로서 인식한다. 예를 들어, 마우스(52)로부터 위치변위신호가 입력되면 모니터제어부(20)는 마우스(52)의 위치변위신호에 따른 디스플레이부(12) 상에서의 마우스(52)커서의 위치를 산출하여 제어하는 기능을 수행할 수 있다. 즉, 본 발명에 따른 디스플레이장치(10)의 모니터제어부(20)는 입력된 키보드(54)신호 및 마우스(52)신호는 디스플레이장치(10)에 유효한 신호로 변환하여, OSD발생부(22) 및 비디오신호처리부(16) 등을 제어하는 것이 가능하다. 따라서, 사용자는 마우스(52) 및 키보드(54)를 통해 디스플레이장치(10)의 화면을 조정하거나 OSD를 표시 및 선택하는 등의 작업을 수행할 수 있다.

<39> 이러한 구성을 갖는 디스플레이장치(10)의 제어흐름은 도 3에 도시된 바와 같다. 사용자는 입력모드선택부(24)를 통해 컴퓨터입력모드 및 모니터입력모드 중 어느 하나를 선택한다(S10). 사용자가 컴퓨터입력모드를 선택한 경우, 마우스(52) 또는 키보드(54)로부터 신호가 입력되면(S12), 모니터제어부(20)의 제어에 따라, 입력장치(50)로부터의 입력신호가 컴퓨터본체(1)에 전달된다(S14). 한편, 사용자가 모니터입력모드를 선택한 경우, 마우스(52) 또는 키보드(54)로부터 신호가 입력되면(S18), 모니터제어부(20)는 입력된 신호를 디스플레이장치(10)의

제어에 유효한 입력신호로 변환하여(S20), 마우스(52) 또는 키보드(54) 입력에 따라 디스플레이장치(10)의 기능을 제어한다(S22).

<40> 이와 같은, 본 발명의 다른 실시 예에 따르면, 디스플레이장치(10)는 입력장치(50)로부터의 입력신호를 컴퓨터본체(1)와는 독립적으로 처리하여 디스플레이장치(10)의 제어수단으로서 사용하는 한편, 컴퓨터본체(1)로 인가되는 입력신호를 단속하는 것이 가능하다. 예를 들어, 컴퓨터시스템이 부팅되어 디스플레이장치(10)에 전원이 인가되면, 모니터제어부(20)는 OSD발생부(22)를 통해 사용자에게 암호입력을 요구할 수 있다. 모니터제어부(20)는 키보드(54) 등을 통해 입력된 사용자암호를 분석하며, 암호가 일치하지 아니하는 경우 입력신호처리부(26)를 제어하여 입력장치(50)로부터 발생된 입력신호가 컴퓨터본체(1)로 전달되는 것을 차단한다.

<41> 한편, 본 발명의 또 다른 실시 예에 따르면, 디스플레이장치(10)의 모니터제어부(20)는 입력장치(50)로부터 입력신호처리부(26)로 입력되는 모든 입력신호를 감지하여, 입력신호가 컴퓨터본체(1)에 제공되는 신호일 경우에도, 특정입력신호가 감지되면 그와 연동하여 디스플레이장치(10)를 제어하도록 하는 것이 가능하다. 예를 들어, 사용자가 컴퓨터입력모드에서 시스템종료를 선택하면, 모니터제어부(20)는 입력신호처리부(26)를 통해 이를 감지하여 디스플레이장치의 전원이 자동으로 턴오프되도록 디스플레이장치의 전원을 제어한다. 또한, 상술한 예와는 반대로 디스플레이장치(10)에 제공되는 입력신호에 따라 모니터제어부(20)는 컴퓨터본체(1)를 제어 하기위한 입력신호(키보드(54)신호 내지는 마우스(52)신호)를 생성하여 컴퓨터본체(1)로 제공하는 것도 가능하다. 즉, 사용자가

키보드(54) 내지는 마우스(52) 등을 조작하지 않아도 디스플레이장치(10)에서 자동으로 미리 설정된 입력신호를 대신 컴퓨터본체(1)에 전송하도록 하는 것이다.

<42> 이와 같이, 본 발명에 따르면, 키보드 및 마우스로부터의 입력신호가 디스플레이장치를 매개로하여 컴퓨터본체로 전달되도록 함으로써, 입력장치의 입력신호를 컴퓨터본체 입력신호 및 디스플레이장치의 제어신호로 사용하는 것이 가능할 뿐만 아니라, 입력신호에 따라 디스플레이장치가 컴퓨터본체에 제어신호를 인가하도록 함으로써, 컴퓨터본체의 입력장치로서의 기능을 수행할 수 있는 디스플레이장치를 제공할 수 있다.

【발명의 효과】

<43> 이상 설명한 바와 같이, 본 발명에 따르면 입력장치의 기능을 겸용하는 디스플레이시스템이 제공된다.

【특허청구범위】**【청구항 1】**

본체로부터의 영상신호를 디스플레이부에 표시하는 디스플레이시스템에 있어서,
사용자의 입력을 위한 입력부와;

상기 입력부로부터의 입력신호를 상기 본체에서 인식 가능한 신호로 변환하는
신호처리부와;

상기 본체와 접속 가능한 데이터인터페이스와;

상기 입력부를 통해 입력된 상기 입력신호를 상기 신호처리부 및 상기 데이터인
터페이스를 통해 상기 본체로 송신하는 제어부를 포함하는 것을 특징으로 하는
디스플레이시스템.

【청구항 2】

제 1 항에 있어서,

상기 본체에서 인식가능한 제어신호가 저장되는 메모리를 더 포함하며,

상기 제어부는 상기 입력부를 통해 입력된 상기 입력신호를 상기 신호처리부를
통해 상기 제어신호로 변환하여 상기 메모리에 저장하고, 미리 설정된 조건에 따
라 상기 메모리의 상기 제어신호를 상기 데이터인터페이스를 통해 상기 본체로
전송하는 것을 특징으로 하는 디스플레이시스템.

【청구항 3】

제 1 항에 있어서,

상기 디스플레이시스템의 디스플레이조건을 설정하기 위한 OSD를 발생시키는 OSD발생부를 더 포함하고, 상기 제어부는 상기 입력부로부터의 상기 입력신호에 따라 상기 OSD발생부를 통해 상기 OSD를 발생시키는 것을 특징으로 하는 디스플레이시스템.

【청구항 4】

제 1 항에 있어서,

상기 입력부로부터의 입력신호를 상기 본체의 입력으로 사용하는 본체입력모드와, 상기 디스플레이시스템의 입력으로 사용하는 디스플레이입력모드를 선택하기 위한 선택부를 더 포함하고,

상기 제어부는, 상기 선택부로부터 상기 본체입력모드가 선택된 경우 상기 입력부를 통해 입력된 상기 입력신호를 상기 신호처리부 및 상기 데이터인터페이스를 통해 상기 본체로 송신하고, 상기 디스플레이입력모드가 선택된 경우 상기 입력부를 통한 입력에 따라 상기 디스플레이시스템을 제어하는 것을 특징으로 하는 디스플레이시스템.

【청구항 5】

제 1 항 내지 제 4 항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 입력부는, 마우스 및 키보드 중 적어도 어느 하나인 것을 특징으로 하는 디스플레이시스템.

【청구항 6】

본체로부터의 영상신호를 디스플레이부에 표시하는 디스플레이시스템의 제어방법에 있어서,

상기 디스플레이시스템에 연결되는 입력부를 마련하는 단계와;

상기 입력부로부터의 입력신호를 상기 본체의 입력으로 사용하는 본체입력모드와 상기 디스플레이시스템의 입력으로 사용하는 디스플레이입력모드 중 어느 하나를 선택하는 단계와;

상기 본체입력모드가 선택된 경우, 상기 입력부로부터의 입력신호를 상기 본체에서 인식 가능한 신호로 변환하는 단계와;

상기 변환된 입력신호를 상기 본체에 제공하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 디스플레이시스템의 제어방법.

【청구항 7】

제 6 항에 있어서,

상기 디스플레이입력모드가 선택된 경우, 상기 입력부로부터의 입력신호에 따라 상기 디스플레이시스템의 디스플레이설정을 변경하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 디스플레이시스템의 제어방법.

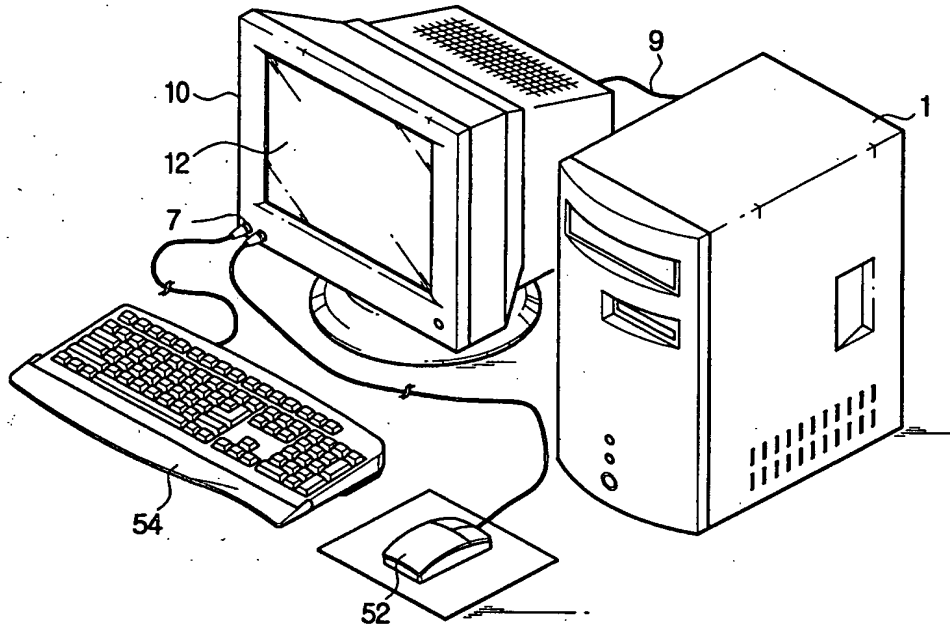
【청구항 8】

제 6 항 또는 제 7 항 중 어느 한 항에 있어서,

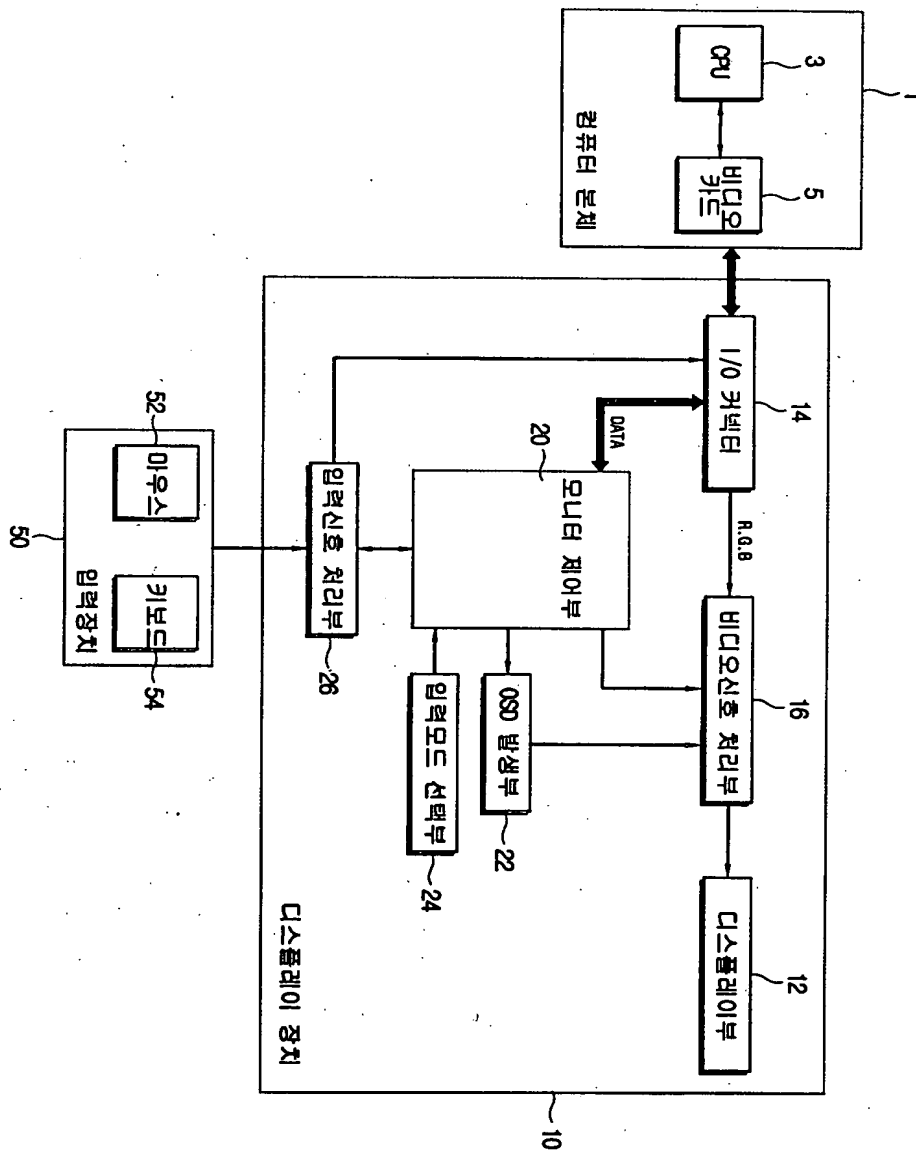
상기 입력부는, 마우스 및 키보드 중 적어도 어느 하나인 것을 특징으로 하는 디스플레이시스템의 제어방법.

【도면】

【도 1】



【도 2】



【도 3】

